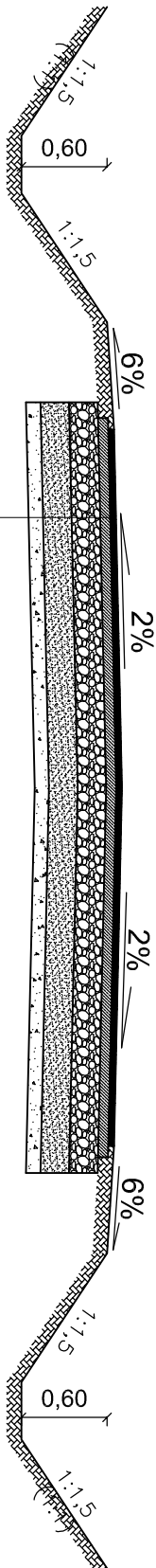
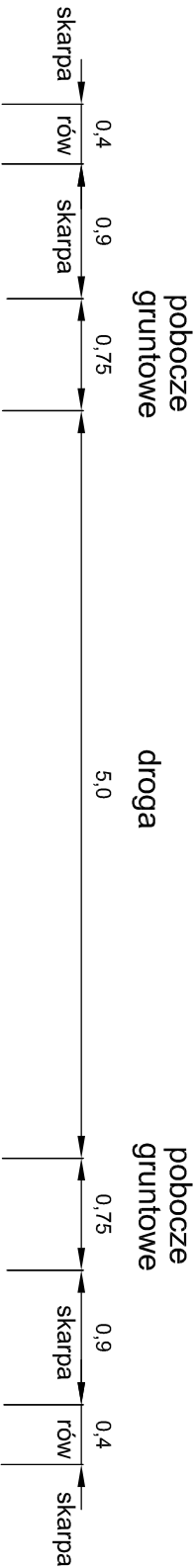


PRZEKRÓJ NORMALNY - typ 1

Skala 1:50

km 0+000,00 - 0+262,69
km 0+382,28 - 0+685,43
km 0+797,95 - 0+852,00



w-wa ścieralna z bet. asfaltowego AC8S	4 cm
podbudowa zasadnicza z bet. asf. AC16P	7 cm
podbudowa pomocn. z kruszywa łamanego stabilizowanego mechanicznie (0/31,5)	20 cm
wzmocnienie podłoża mieszanką związaną cementem C3/4	20 cm
warstwa odsączająca z piasku	10 cm

Uwaga:
- rowy przydrożne (skarpy) wykonać w oparciu o plan sytuacyjno-wysokościowy;
- w km 0+262,69 - 0+282,69,
0+362,28 - 0+382,28,
0+685,43 - 0+705,43,
0+777,95 - 0+797,95,
występują proste przejściowe, na których spadek poprzeczny jest zmienny.

Zamawiający: Gmina Świecie ul. Wojska Polskiego 124 86-100 Świecie	Wykonawca: GRA-DROG Sławomir Grabowski 85-733 Bydgoszcz, ul. Skłodowskiej -Curie 80/28 NIP: 554-142-88-64 Regon: 092590197
Opis: 1. formalny zadanie: BUDOWA DROGI GMINNEJ OD DROGI SERWISOWEJ DROGI S5 NA DZ. 23/22 OBR. MORSK DO DROGI GMINNEJ NA DZ. 17/2 OBR. MORSK, gm. ŚWIECIE	
Nr rys.: 3/1	
Data: 15.12.2021	
Faza: PA-B	
Skala: 1:50	Temat: PRZEKRÓJ NORMALNY - typ 1
Projektant branży drogowej: mgr inż. K. Zieliński ur. bud. do projektu bez ograniczeń w spec. drogi - nr KJP/0113/PD/0014	Opis: mgr inż. Sławomir Grabowski
Sprawdzający branżę drogową: mgr inż. A. Felchner ur. bud. do projektu bez ograniczeń spec. drogi - nr KJP/0113/PD/0014	