



Wysokie Mazowieckie 30-01-2024r.

Gmina Zambrów
ul. Fabryczna 3
18-300 Zambrów

WARUNKI PROJEKTOWANIA GMINNEJ SIECI WODOCIĄGOWEJ W GMINIE ZAMBRÓW.

Dotyczy budowy sieci wodociągowej w miejscowości Wiśniewo dz. Nr 242/2 w kierunku do zasilania nieruchomości dz. Nr 105/17, 105/19 na terenie Gminy Zambrów.

Na podstawie Regulaminu dostarczania wody i odprowadzania ścieków na obszarze Gminy Zambrów - Uchwała Nr 11/II/18 Rady Gminy Zambrów z dnia 04.12.2018r., uchwały nr LV/346/2023, Rady Miasta Wysokie Mazowieckie z dnia 21.12.2023r., uchwały nr 429/XLVIII/23 Rady Gminy Zambrów z dnia 05.12.2023 r., wynikającego z nich Porozumienia Międzygminnego. Zakład Wodociągów Kanalizacji i Energetyki Ciepłej w Wysokiem Mazowieckiem jako zarządzający urządzeniami stanowiącymi własność Gminy Zambrów dla celów realizacji zadania Gminy Zambrów z zakresu zbiorowego zaopatrzenia w wodę i odprowadzania ścieków określa następujące warunki projektowania gminnej sieci wodociągowej:

1. **Sieć wodociągową** projektować z rur PE PN 10 o przekroju według potrzeb. Włączenie do istniejącej sieci PVC 110 w działce nr 242/2. Na trasie sieci wodociągowej zamontować hydranty p.poż. zgodnie z obowiązującymi normami. Armatura firmy Hawle, AVK lub podobnej klasy producenta. Ciśnienie w sieci 0,35 Mpa. Pobór wody bez ograniczeń.
2. Opracować projekt budowlano-wykonawczy. Szczegóły rozwiązań technicznych powinny być zgodne z aktualnymi normami oraz przepisami prawa budowlanego.
3. Projekt podlega uzgodnieniu z ZWKiEC Sp. z o.o. w Wysokiem Mazowieckiem.
4. O zamiarze rozpoczęcia robót należy powiadomić ZWKiEC Sp. z o.o. w Wysokiem Mazowieckiem na 7 dni przed planowaną datą rozpoczęcia robót.
5. Niniejsze warunki są ważne przez okres 2 lat i należy je załączyć do projektu budowlanego przedkładanego do uzgodnienia. Jeden egzemplarz uzgodnionej dokumentacji pozostaje w archiwum Zakładu.
6. Całość robót wykonać pod nadzorem uprawnionego pracownika ZWKiEC Sp. z o.o. w Wysokiem Mazowieckiem.

PREZES ZARZĄDU

[signature]
mgr inż. Andrzej Michałski