Załącznik nr 2

Do zapytania ofertowego

Specyfikacja przedmiotu zamówienia

Specyfikacja przedmiotu zamówienia dotyczącego dostawa sprzętu elektronicznego i oprogramowania w ramach Rządowego Programu „Aktywna tablica 2022” do Szkoły Podstawowej nr 7 im. Janusza Korczaka w Świebodzinie

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Lp.** | **Kod towaru** | **Nazwa towaru** | **Ilość** | **Cena jedn. netto** | **Wartość brutto** | **Opis produktu** |
| 1 |  | Podłoga Interaktywna | 1 |  |  | Urządzenie wyświetlające obraz na podłogę. Składa się z projektora, systemu czujników ruchu, specjalnego oprogramowania oraz komputera- Komputer ma możliwość uruchomienia zwykłej przeglądarki internetowej bez konieczności podłączenia komputera zewnętrznego. Technologia umożliwia poruszanie się po wyświetlanym obrazie, który reaguje na ruch. Urządzenie możliwe do sterowania pilotem ( załączony w zestawie) W urządzeniu zainstalowane minimum 210 gier dzielonych na działy j. ang. minimum 100 gier zawiera bogate słownictwo (ponad 500 słówek),, ekologia minimum 10 gier, FUN minimum 50 gier Edu (zgodne z podstawą programową) minimum 50 gier. Urządzenie możliwe do zamontowania na suficie ścianie lub stojaku. Jasność projektora minimum 3500 ANSI |
| 2 |  | Wykładzina poliwinylowa do interaktywnej podłogi | 1 |  |  | Wykładzina poliwinylowa przeznaczona do interaktywnej podłogi wymiary minimum 200 x 270 cm możliwość zamontowania na stałe dzięki samoprzylepnej powierzchni musi być kompatybilny z poz. 1 |
| 4 |  | Interaktywny pisak (długi) | 1 |  |  | Pisak do podłogi interaktywnej musi być kompatybilny z poz. 1 |
| 5 |  | Interaktywny pisak (krótki) | 1 |  |  | Pisak do podłogi interaktywnej musi być kompatybilny z poz. 1 |
| 6 |  | Pakiet Rewalidacyjno- Terapeutyczny do podłogi interaktywnej | 1 |  |  | Pakiet wspomagający zaburzone funkcję oraz rozwijający percepcję u dziecka. Wspomaga koncentrację uwagi opartą na analizatorze wzrokowo-kinestetyczym. jest podzielony na 5 działów:  1. FUNKCJE WZROKOWE  2. PERCEPCJA SŁUCHOWA  3. ORIENTACJA PRZESTRZENNA I SPOSTRZEGAWCZOŚĆ  4. KLASYFIKOWANIE I GRUPOWANIE  5. DOSKONALENIE CZYTANIA Dla uczniów z niepełnosprawnością intelektualną, zaburzeniami procesów uczenia się, dysleksją, wspomagający terapię logopedyczną, procesów komunikacji dla poprawy percepcji. Pakiet zawiera minimum 25 gier. musi być kompatybilny z poz. 1 |
| 7 |  | Pakiet Terapeutyczny do podłogi Interaktywnej | 1 |  |  | Pakiet rozwija wyobraźnię , koordynację wzrokowo- ruchową, uczy samokontroli, wspomaga rozwój koncentracji. Nauka przez zabawę. Program pomaga rozwijać najważniejsze elementy poznawcze. Zawiera minimum 12 Gier. musi być kompatybilny z poz. 1 |
| 8 |  | Pakiet specjalistycznego oprogramowania do terapii wzrokowej i słuchowej | 1 |  |  | Pakiet składający się z minimum 2 programów multimedialnych z zakresu terapii wzrokowej, minimum 600 ekranów multimedialnych i minimum 200 ekranów multimedialnych do zajęć korekcyjno- kompensacyjnych, logopedycznych i rewalidacyjnych. W zestawie znajdują się niezbędne do pracy z programem pomoce tradycyjne w celu uzupełnienia pracy z programem oraz jej wzbogacenia. Drukowalne karty oraz poradnik metodyczny. Licencja na czas nieokreślony; minimum 1 stanowisko online oraz minimum 2 stanowiska offline. Program przeznaczony do pracy przy użyciu komputera, tabletu, smartfona oraz tablicy lub monitora interaktywnego (na systemach Windows, Android oraz iOS). Przeglądarki: • Google Chrome – od wersji 32, oraz wyższe wersje • Mozilla Firefox – od wersji 27, oraz wyższe wersje • Apple Safari od wersji 8 wzwyż • Microsoft Edge Systemy operacyjne: • Microsoft Windows – wersje 7,8,8.1,10 i wyższe (Chrome, Firefox, Edge) • Apple Mac iOS – od wersji 10.08 i wyższe (Safari) • Apple iOS – od wersji 7.1.2 (Safari) • Google Android 7.1.1, 8, 9, 10 (Chrome i Edge) • Linux (Chrome i Firefox) SŁUCHOWA minimum 600 ekranów multimedialnych i minimum 200 drukowalnych kart narzędzie do terapii logopedycznej Korekcyjno-kompensacyjnej oraz rewalidacyjnej; wyrób medyczny. W zestawie poradnik metodyczny, scenariusze zajęć, zestaw pomocy tradycyjnych w celu wzbogacenia pracy z programem (produkty dedykowane) minimum 1 stanowisko Online oraz minimum 2 stanowiska Offline; wymagania takie jak program ww. Obydwa Programy z kursem tworzenia multimedialnych zasobów edukacyjnych na tablice i monitory interaktywne, komputery, tablety, w postaci bogato ilustrowanego przykładami podręcznika tworzenia gier i ćwiczeń interaktywnych do wykorzystania w edukacji i terapii. |
| 9 |  | Oprogramowanie do komunikacji alternatywnej + tablet | 1 |  |  | Program do komunikacji alternatywnej i wspomagającej, dla osób z poważnym zaburzeniem mowy. W pełni polskie oprogramowanie z syntezą mowy Ivona (głos damski); oparty o system operacyjny Adroid. Wyposażone w polską syntezę mowy kobiecą i męską oraz minimum 12000 symboli. Dla osób w różnym wieku głównie z afazją, autyzmem, niepełnosprawnością intelektualną, zespołem Downa, mózgowym porażeniem dziecięcym, dysartrią itp., które nie mogą się porozumiewać mową w sposób zrozumiały dla innych. Możliwość robienia i wstawiania własnych zdjęć, grafik i obrazów z Internetu. Wymagania systemowe/sprzętowe: Urządzenie z systemem operacyjnym Android 9.0 lub nowszym Wyświetlacz minimum 6 cali Procesor minimum 2,0 GHz Quad Core RAM minimum 2 GB Pamięć wewnętrzna minimum 32 GB Dostęp do Internetu (możliwość dostępu do Internetu) Licencja dwustanowiskowa. wyrób medyczny – minimum klasa I w zestawie dedykowany tablet o parametrach minimalnych: • Ekran: 10.1 • Procesor: ARM CortexA53 • Rozdzielczość: 1280 x 800 • Pojemność: 32 GB wbudowanej pamięci wewnętrznej • Pamięć RAM: 2 GB • System: Android 10 • Kamera tylna 5 Mpix • Kamera przednia 2 Mpix • Złącza/łączność: GPS, Bluetooth 4.0, WiFi • USB C, Czytnik kart Micro SD, SDHC, SDXC • Załączone wyposażenie: Ładowarka, Przewód USB |