

Nr sprawy: AZP.274.70/2023

Załącznik nr 1 do SWZ

**Opis przedmiotu zamówienia**

Dotyczy postępowania o udzielenie zamówienia publicznego pn.: **Dostawa oprogramowania graficznego dla Katolickiego Uniwersytetu Lubelskiego Jana Pawła II**

<b>Dostawa pakietu oprogramowania graficznego (licencja edukacyjna) – 54 licencje</b>	
<b>Nazwa oprogramowania: Pakiet oprogramowania graficznego Adobe CC All Aps lub równoważnego zgodnie z poniższym opisem równoważności</b>	
<b>Parametr</b>	<b>Minimalne wymagane parametry</b>
<b>Opis równoważności</b>	<p>Oprogramowanie będzie stosowane w pracowniach dydaktycznych w czasie zajęć dotyczących grafiki komputerowej, składu DTP, obróbki fotografii cyfrowej, montażu wideo oraz tworzenia treści internetowych.</p> <p>Zamawiający wymaga dostawy zestawu oprogramowania graficznego, w skład którego wchodzi co najmniej następujące programy:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Program do obróbki, edycji i tworzenia obrazów cyfrowych.</li> <li>• Program do obróbki grafiki wektorowej.</li> <li>• Program do projektowania układów publikacji cyfrowych i przeznaczonych do druku</li> <li>• Program do projektowania stron i definiowania układów umożliwiający pracę zarówno na komputerach, jak i na urządzeniach przenośnych. Program musi zapewniać obsługę tworzenie, inspekcję wstępną i publikowanie dowolnych materiałów w tym np. książek, broszur drukowanych, czasopism cyfrowych, książek elektronicznych i interaktywnych dokumentów online.</li> <li>• Program do montażu wideo umożliwiające obróbkę materiałów dowolnego typu w natywnych formatach, a także tworzenie profesjonalnych produkcji filmowych, telewizyjnych i internetowych.</li> <li>• Program do tworzenia animacji, grafik ruchomych do komponowania, śledzenia, kluczowania i animacji do post produkcji video.</li> </ul> <p>Oferowany zestaw oprogramowania powinien zapewniać funkcjonalności takie jak:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• edycja grafiki rastrowej, edycja fotografii cyfrowej,</li> <li>• edycja grafiki wektorowej (projektowanie i tworzenie ilustracji),</li> <li>• projektowanie, łamanie, składanie i przygotowywanie do druku materiałów poligraficznych,</li> <li>• umożliwianie współpracy między autorami i redaktorami tekstów,</li> <li>• profesjonalne tworzenie zaawansowanych stron i aplikacji internetowych,</li> <li>• konwertowanie dowolnych plików do formatu PDF,</li> <li>• edycja plików PDF (np. poprzez dodawania tekstów i grafik),</li> <li>• importowanie, porządkowanie, przeglądanie i edycja zdjęć (w tym formatów RAW),</li> <li>• tworzenie fotorealistycznych grafik na podstawie modeli, łączenie obrazów 2D i 3D,</li> <li>• profesjonalne nagrywanie, edycji, miksowania i obróbka dźwięku,</li> <li>• tworzenie rozbudowanych animacji,</li> <li>• zaawansowana obróbka materiałów wideo,</li> <li>• tworzenie profesjonalnych animacji i efektów specjalnych na potrzeby tworzenia wideo,</li> <li>• zarządzanie multimediami,</li> <li>• tworzenie modeli postaci (zarówno realistycznych jak i komiksowych),</li> <li>• przetwarzanie i edytowanie multimediiów za pomocą metadanych</li> <li>• gradacja kolorów w czasie rzeczywistym,</li> </ul>

	<ul style="list-style-type: none"><li>• rejestracja ruchu i animowania postaci</li><li>• dostępność w chmurze w najbardziej aktualnej wersji oraz na urządzeniach</li><li>• możliwość bezpośredniej wymiany (import/eksport) plików (ai, indd, psd) pomiędzy poszczególnymi programami</li></ul>
Kompatybilność	<ul style="list-style-type: none"><li>• Zgodność z systemem operacyjnym Windows</li><li>• język interfejsu użytkownika: minimum angielski (język polski dodatkowo punktowany zgodnie z SWZ)</li></ul>
Licencja	<b>Licencja stanowiskowa, licencja edukacyjna, 36 miesięczna</b>