

formularz kosztorysowy część 1 MODYFIKACJA

część	l.p	Nazwa pozycji w zestawie	Wydawnictwo	rodzaj	ilość zamawiana	jednostka miary	stawka Vat (%)	cena jedn.	wartość brutto F x I = J
a	b	c	d	e	f	g	h	i	j
1	1	<p>Już umiem – Język polski lub równoważne tj.: program multimedialny do nauki języka polskiego dla klas od 4 do 6, który zawiera min.:</p> <ul style="list-style-type: none"> - min. 70 interaktywnych ćwiczeń, gier i zabaw, - min. 150 kart pracy wydrukowanych z programu. <p>Minimalne wymagania programu multimedialnego: karty pracy z zagadnieniami przygotowującymi do języka polskiego, z takich umiejętności jak: grafomotoryczne, funkcje wzrokowe i językowe oraz koncentracja i pamięć obejmują zagadnienia:</p> <ul style="list-style-type: none"> •rozumienia i rozróżniania funkcji składniowych, rodzajów zdań, części mowy, przypadków, liczby, osób, czasów, rodzajów gramatycznych, •rozumienia i rozróżniania znaczenia niewerbalnych środków wyrazu, •rozumienia i rozróżniania zdań oznajmujących, pytających i rozkazujących, •umiejętności przekształcania zdań prostych w złożone i odwrotnie oraz zdań na równoważniki zdań, •stosowania właściwych form gramatycznych wyrazów odmiennej, •stopniowania przymiotników i przysłówków oraz ich właściwego używania, •poprawnego pisania połączonego ze znajomością reguł ortograficznych, •poprawnego używania znaków interpunkcyjnych. 	<p>Ei System lub równoważny tj.:</p>	<p>multimedialny program edukacyjny</p>	50	Sztuka			0,00
1	2	<p>Umiem czytać lub równoważne tj.: program multimedialny do nauki czytania dla klas od 1 do 3, który zawiera min.:</p> <ul style="list-style-type: none"> - min. 40 interaktywnych gier i zabaw, - min. 70 kart pracy wydrukowanych z programu. <p>Minimalne wymagania programu multimedialnego: ćwiczenia wspierające funkcje poznawcze niezbędne dla rozwoju umiejętności wyraźnego i poprawnego czytania w nauczaniu wczesnoszkolnym:</p> <ul style="list-style-type: none"> •sylabizowanie i budowanie zdań, •rozwijanie funkcji językowych, •pamięć wzrokowa i słuchowa, •koncentracja uwagi, •rozwijanie funkcji wzrokowych: analizy i syntezy. 	<p>Ei System lub równoważny tj.:</p>	<p>multimedialny program edukacyjny</p>	50	Sztuka			0,00

1	3	<p>Umiem pisać lub równoważne tj.:</p> <p>program multimedialny do nauki pisania dla klas od 1 do 3, który zawiera min.: - min. 100 interaktywnych gier i zabaw, - min. 120 kart pracy wydrukowanych z programu.</p> <p>Minimalne wymagania programu multimedialnego: ćwiczenia wspierające funkcje poznawcze niezbędne dla rozwoju umiejętności wyraźnego i poprawnego czytania w nauczaniu wczesnoszkolnym:</p> <ul style="list-style-type: none"> •umiejętności grafomotoryczne, •reguły ortograficzne, •pamięć wzrokowa i słuchowa, •koncentracja uwagi, •rozwijanie funkcji językowych. 	<p>Ei System lub równoważny tj.:</p>	<p>multimedialny program edukacyjny</p>	50	Sztuka			0,00
1	4	<p>Harmonijny Rozwój - Zwyczaje i święta lub równoważne tj.:</p> <p>program multimedialny do nauki dla wieku od 5 do 7 lat, który zawiera min.: - karty pracy, - multimedialne gry, - poradnik metodyczny.</p> <p>Minimalne wymagania programu multimedialnego: ćwiczenia wspierające znajomość na temat świąt i zwyczajów.</p>	<p>Ei System lub równoważny tj.:</p>	<p>multimedialny program edukacyjny</p>	50	Sztuka			0,00
1	5	<p>Harmonijny Rozwój - Słowa i znaki lub równoważne tj.:</p> <p>program multimedialny do nauki dla wieku od 5 do 7 lat, który zawiera min.: - karty pracy, - multimedialne gry, - gra edukacyjna wykonana z kartonu, - poradnik metodyczny.</p> <p>Minimalne wymagania programu multimedialnego: ćwiczenia pomagające w rozwijaniu umiejętności językowych, w szczególności rozumienia znaczenia kolejności słów w wypowiedzi i budowy zdań. Rozwijające płynność i kontrolę głośności mowy. Wspomagające rozwój słownictwa.</p>	<p>Ei System lub równoważny tj.:</p>	<p>multimedialny program edukacyjny</p>	50	Sztuka			0,00

1	6	<p>Didakta - Język Polski 1 lub równoważne tj.:</p> <p>program multimedialny do języka polskiego dla uczniów szkół podstawowych, który zawiera min. zagadnienia z:</p> <ul style="list-style-type: none"> - czasowniki i rzeczowniki, - przymiotniki i liczebniki, - zaimki i przysłówki, - przyimki i spójniki. - partykuły i wykrzykniki. <p>Minimalne wymagania programu multimedialnego: możliwość wydruku kart roboczych.</p>	<p>Silcom Multimedia lub równoważny tj.: </p>	<p>multimedialny program edukacyjny</p>	50	Sztuka			0,00
1	7	<p>Didakta - Język Polski 2 lub równoważne tj.:</p> <p>program multimedialny do języka polskiego dla uczniów klas od 3 do 6 szkoły podstawowej, który zawiera min. zagadnienia z:</p> <ul style="list-style-type: none"> - składna, - ortografia, - słowotwórstwo, - interpunkcja i fonetyka. <p>Minimalne wymagania programu multimedialnego: możliwość wydruku kart roboczych.</p>	<p>Silcom Multimedia lub równoważny tj.: </p>	<p>multimedialny program edukacyjny</p>	50	Sztuka			0,00
1	8	<p>Didakta - Język Polski 3 lub równoważne tj.:</p> <p>program multimedialny do języka polskiego dla uczniów klas od 7 do 8 szkoły podstawowej, który zawiera min. zagadnienia z:</p> <ul style="list-style-type: none"> - czasowniki i rzeczowniki, - zaimki i przysłówki, - przymiotniki i liczebniki, - przyimki i spójniki, - partykuły i wykrzykniki. <p>Minimalne wymagania programu multimedialnego: możliwość wydruku kart roboczych.</p>	<p>Silcom Multimedia lub równoważny tj.: </p>	<p>multimedialny program edukacyjny</p>	50	Sztuka			0,00

1	9	<p>Didakta - Język Polski 4 lub równoważne tj.: program multimedialny do języka polskiego dla uczniów klas od 7 do 8 szkoły podstawowej, który zawiera min. zagadnienia z:</p> <ul style="list-style-type: none"> - słowotwórstwo i stylistyka, - interpunkcja, - ortografia, - frazeologia i leksyka, - części zdania. <p>Minimalne wymagania programu multimedialnego: możliwość wydruku kart roboczych.</p>	<p>Silcom Multimedia lub równoważny tj.:</p>	<p>multimedialny program edukacyjny</p>	50	Sztuka			0,00
1	10	<p>Historia. Plansze interaktywne lub równoważne tj.: program multimedialny do nauki historii dla uczniów w szkole podstawowej dla klas od 4 do 8, który zawiera min.:</p> <ul style="list-style-type: none"> - min. 500 ilustracji i zdjęć, - min. 12 animacji, - min 48 map. <p>Minimalne wymagania programu multimedialnego: plansze zawierające tematy dotyczące zagadnień z przedmiotu historii adresowane dla uczniów szkoły podstawowej.</p>	<p>WSIP lub równoważny tj.:</p>	<p>multimedialny program edukacyjny</p>	50	Sztuka			0,00
1	11	<p>Geografia. Plansze interaktywne lub równoważne tj.: program multimedialny do nauki geografii dla uczniów w szkole podstawowej dla klas od 4 do 8, który zawiera min.:</p> <ul style="list-style-type: none"> - min. 570 ilustracji i zdjęć, - min. 46 animacji i filmów, - min 145 map. <p>Minimalne wymagania programu multimedialnego: plansze zawierające tematy dotyczące zagadnień z przedmiotu geografia z elementami przyrody adresowane dla uczniów szkoły podstawowej.</p>	<p>WSIP lub równoważny tj.:</p>	<p>multimedialny program edukacyjny</p>	50	Sztuka			0,00

1	12	<p>Multimedialny Atlas dla Szkół Podstawowych. Polska i przyroda wokół nas lub równoważne tj.:</p> <p>program multimedialny do nauki przyrody i geografii dla uczniów w szkole podstawowej, który zawiera min.:</p> <p>- min. 28 interaktywnych map geograficznych i tematycznych.</p> <p>Minimalne wymagania programu multimedialnego: atlas powinien zawierać w części dotyczącej Polski informacje dotyczące m.in.: klimatu, lasów, przemysłu i energetyki, skarby przyrody i kultury.</p>	<p>Meridian lub równoważny tj.:</p>	<p>multimedialny program edukacyjny</p>	50	Sztuka			0,00
---	----	---	---	---	----	--------	--	--	------

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1	formularz kosztorysowy część 2 MODYFIKACJA									
2	część	l.p	Nazwa pozycji w zestawie	Wydawnictwo	rodzaj	ilość zamawiana	jednostka miary	stawka Vat (%)	cena jedn.	wartość brutto F x I = J
3	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j
4	2	1	<p>Już umiem – Język polski lub równoważne tj.: program multimedialny do nauki języka polskiego dla klas od 4 do 6, który zawiera min.:</p> <ul style="list-style-type: none"> - min. 70 interaktywnych ćwiczeń, gier i zabaw, - min. 150 kart pracy wydrukowanych z programu. <p>Minimalne wymagania programu multimedialnego: karty pracy z zagadnieniami przygotowującymi do języka polskiego, z takich umiejętności jak: grafomotoryczne, funkcje wzrokowe i językowe oraz koncentracja i pamięć obejmują zagadnienia:</p> <ul style="list-style-type: none"> •rozumienia i rozróżniania funkcji składniowych, rodzajów zdań, części mowy, przypadków, liczby, osób, czasów, rodzajów gramatycznych, •rozumienia i rozróżniania znaczenia niewerbalnych środków wyrazu, •rozumienia i rozróżniania zdań oznajmujących, pytających i rozkazujących, •umiejętności przekształcania zdań prostych w złożone i odwrotnie oraz zdań na równoważniki zdań, •stosowania właściwych form gramatycznych wyrazów odmiennej, •stopniowania przymiotników i przysłówków oraz ich właściwego używania, •poprawnego pisania połączonego ze znajomością reguł ortograficznych, •poprawnego używania znaków interpunkcyjnych. 	Ei System lub równoważny tj.:	multimedialny program edukacyjny	49	Sztuka		0,00	

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
5	2	2	<p>Umiem czytać lub równoważne tj.:</p> <p>program multimedialny do nauki czytania dla klas od 1 do 3, który zawiera min.:</p> <ul style="list-style-type: none"> - min. 40 interaktywnych gier i zabaw, - min. 70 kart pracy wydrukowanych z programu. <p>Minimalne wymagania programu multimedialnego: ćwiczenia wspierające funkcje poznawcze niezbędne dla rozwoju umiejętności wyraźnego i poprawnego czytania w nauczaniu wczesnoszkolnym:</p> <ul style="list-style-type: none"> •sylabizowanie i budowanie zdań, •rozwijanie funkcji językowych, •pamięć wzrokowa i słuchowa, •koncentracja uwagi, •rozwijanie funkcji wzrokowych: analizy i syntezy. 	<p>Ei System lub równoważny tj.:</p>	multimedialny program edukacyjny	49	Sztuka			0,00
6	2	3	<p>Umiem pisać lub równoważne tj.:</p> <p>program multimedialny do nauki pisania dla klas od 1 do 3, który zawiera min.:</p> <ul style="list-style-type: none"> - min. 100 interaktywnych gier i zabaw, - min. 120 kart pracy wydrukowanych z programu. <p>Minimalne wymagania programu multimedialnego: ćwiczenia wspierające funkcje poznawcze niezbędne dla rozwoju umiejętności wyraźnego i poprawnego czytania w nauczaniu wczesnoszkolnym:</p> <ul style="list-style-type: none"> •umiejętności grafomotoryczne, •reguły ortograficzne, •pamięć wzrokowa i słuchowa, •koncentracja uwagi, •rozwijanie funkcji językowych. 	<p>Ei System lub równoważny tj.:</p>	multimedialny program edukacyjny	49	Sztuka			0,00
7	2	4	<p>Harmonijny Rozwój - Zwyczaje i święta lub równoważne tj.:</p> <p>program multimedialny do nauki dla wieku od 5 do 7 lat, który zawiera min.:</p> <ul style="list-style-type: none"> - karty pracy, - multimedialne gry, - poradnik metodyczny. <p>Minimalne wymagania programu multimedialnego: ćwiczenia wspierające znajomość na temat świąt i zwyczajów.</p>	<p>Ei System lub równoważny tj.:</p>	multimedialny program edukacyjny	49	Sztuka			0,00

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
8	2	5	<p>Harmonijny Rozwój - Słowa i znaki lub równoważne tj.: program multimedialny do nauki dla wieku od 5 do 7 lat, który zawiera min.:</p> <ul style="list-style-type: none"> - karty pracy, - multimedialne gry, - gra edukacyjna wykonana z kartonu, - poradnik metodyczny. <p>Minimalne wymagania programu multimedialnego: ćwiczenia pomagające w rozwijaniu umiejętności językowych, w szczególności rozumienia znaczenia kolejności słów w wypowiedzi i budowy zdań. Rozwijające płynność i kontrolę głośności mowy. Wspomagające rozwój słownictwa.</p>	<p>Ei System lub równoważny tj.: </p>	<p>multimedialny program edukacyjny</p>	49	Sztuka			0,00
9	2	6	<p>Didakta - Język Polski 1 lub równoważne tj.: program multimedialny do języka polskiego dla uczniów szkół podstawowych, który zawiera min. zagadnienia z:</p> <ul style="list-style-type: none"> - czasowniki i rzeczowniki, - przymiotniki i liczebniki, - zaimki i przysłówki, - przyimki i spójniki. - partykuły i wykrzykniki. <p>Minimalne wymagania programu multimedialnego: możliwość wydruku kart roboczych.</p>	<p>Silcom Multimedia lub równoważny tj.: </p>	<p>multimedialny program edukacyjny</p>	49	Sztuka			0,00
10	2	7	<p>Didakta - Język Polski 2 lub równoważne tj.: program multimedialny do języka polskiego dla uczniów klas od 3 do 6 szkoły podstawowej, który zawiera min. zagadnienia z:</p> <ul style="list-style-type: none"> - składna, - ortografia, - słowotwórstwo, - interpunkcja i fonetyka. <p>Minimalne wymagania programu multimedialnego: możliwość wydruku kart roboczych.</p>	<p>Silcom Multimedia lub równoważny tj.: </p>	<p>multimedialny program edukacyjny</p>	49	Sztuka			0,00

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
11	2	8	<p>Didakta - Język Polski 3 lub równoważne tj.:</p> <p>program multimedialny do języka polskiego dla uczniów klas od 7 do 8 szkoły podstawowej, który zawiera min. zagadnienia z:</p> <ul style="list-style-type: none"> - czasowniki i rzeczowniki, - zaimki i przysłówki, - przymiotniki i liczebniki, - przyimki i spójniki, - partykuły i wykrzykniki. <p>Minimalne wymagania programu multimedialnego: możliwość wydruku kart roboczych.</p>	<p>Silcom Multimedia lub równoważny tj.:</p>	<p>multimedialny program edukacyjny</p>	49	Sztuka			0,00
12	2	9	<p>Didakta - Język Polski 4 lub równoważne tj.:</p> <p>program multimedialny do języka polskiego dla uczniów klas od 7 do 8 szkoły podstawowej, który zawiera min. zagadnienia z:</p> <ul style="list-style-type: none"> - słowotwórstwo i stylistyka, - interpunkcja, - ortografia, - frazeologia i leksyka, - części zdania. <p>Minimalne wymagania programu multimedialnego: możliwość wydruku kart roboczych.</p>	<p>Silcom Multimedia lub równoważny tj.:</p>	<p>multimedialny program edukacyjny</p>	49	Sztuka			0,00
13	2	10	<p>Historia. Plansze interaktywne lub równoważne tj.:</p> <p>program multimedialny do nauki historii dla uczniów w szkole podstawowej dla klas od 4 do 8, który zawiera min.:</p> <ul style="list-style-type: none"> - min. 500 ilustracji i zdjęć, - min. 12 animacji, - min 48 map. <p>Minimalne wymagania programu multimedialnego: plansze zawierające tematy dotyczące zagadnień z przedmiotu historii adresowane dla uczniów szkoły podstawowej.</p>	<p>WSIP lub równoważny tj.:</p>	<p>multimedialny program edukacyjny</p>	49	Sztuka			0,00

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
14	2	11	<p>Geografia. Plansze interaktywne lub równoważne tj.:</p> <p>program multimedialny do nauki geografii dla uczniów w szkole podstawowej dla klas od 4 do 8, który zawiera min.:</p> <ul style="list-style-type: none"> - min. 570 ilustracji i zdjęć, - min. 46 animacji i filmów, - min 145 map. <p>Minimalne wymagania programu multimedialnego: plansze zawierające tematy dotyczące zagadnień z przedmiotu geografia z elementami przyrody adresowane dla uczniów szkoły podstawowej.</p>	<p>WSiP lub równoważny tj.:</p>	multimedialny program edukacyjny	49	Sztuka			0,00
15	2	12	<p>Multimedialny Atlas dla Szkół Podstawowych. Polska i przyroda wokół nas lub równoważne tj.:</p> <p>program multimedialny do nauki przyrody i geografii dla uczniów w szkole podstawowej, który zawiera min.:</p> <ul style="list-style-type: none"> - min. 28 interaktywnych map geograficznych i tematycznych. <p>Minimalne wymagania programu multimedialnego: atlas powinien zawierać w części dotyczącej Polski informacje dotyczące m.in.: klimatu, lasów, przemysłu i energetyki, skarby przyrody i kultury.</p>	<p>Meridian lub równoważny tj.:</p>	multimedialny program edukacyjny	49	Sztuka			0,00