**Załącznik nr 1a do SWZ**

**RZP.271.25.2022**

*…………………………………*

*(Pełna nazwa Wykonawcy)*

**FORMULARZ OFEROWANEGO SPRZĘTU**

**TOTEM MULTIMEDIALNY –4 szt. dwustronne**

**Nazwa producenta: ……………………………………………………………..**

 **……………………………………………………………..**

**Typ produktu, model: …………………………………………………………..**

**…………………………………………………………..**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Lp.** | **Wymagane parametry minimalne** | **Opis parametrów i warunków oferowanych*****\*w puste miejsca wpisać parametry oferowanego sprzętu******\*\*zaznaczyć właściwą odpowiedź*** |
| **I. Parametry konstrukcji** |
| 1. | Obudowa typu totem Full Outdoor z ekranem umieszczonym w orientacji pionowej                                                            | tak/nie \*\* |
| 2. | Ekrany oraz wszystkie pozostałe urządzenia zabudowane w konstrukcji (totemie) zamykanej na klucz, wykonanej z aluminium. Jeden z wyświetlaczy posiada funkcję ekranu dotykowego | tak/nie \*\* |
| 3. | Kolor obudowy do wyboru z palety RAL. | tak/nie \*\* |
| 4. | Odporność na kurz, pył i wodę co najmniej na poziomie minimum IP54 | tak/nie \*\* |
| 5. | Konstrukcja przewidziana do pracy w systemie 24/7, zaopatrzona w niezbędny system grzewczy i wentylacyjny przeznaczona do pracy co najmniej w zakresie temp. od -30 C do + 60 C oraz wilgotności w zakresie od 10% do 80%. | tak/nie \*\* |
| 6. | ekran zabezpieczony szybą ze szkła hartowanego o grubości min 7mm. | tak/nie \*\* |
| 7. | na maskownicy frontowej możliwość zamieszczenia napisów i logotypów.  | tak/nie \*\* |
| 8. | możliwość stałego zakotwienia do podłoża  | tak/nie \*\* |
| 9. | Wymiary zewnętrzne: wysokość 2033 x szerokość 908 x głębokość 287 mm – +- 10% |  wysokości ………mm*\** szerokość ……… mm*\** głębokość …..…. mm *\** |
| **II. Parametry nakładki dotykowej** |
| 1. | Nakładka dotykowa w technologii pojemnościowej obsługująca rozdzielczość 4K na Androidzie | tak/nie \*\* |
| 2. | Nakładka dotykowa musi działać z systemem operacyjnym Android w wersji minimum 6.0       | tak/nie \*\* |
| **III. Parametry ekranu**  |
| **1.** | Wielkość minimum 55” | ……………..*\** |
| **2.** | Rozdzielczość minimum 1920x1080 (Full HD) | …………..x……….. (Full HD) *\** |
| **3.** | Kontrast minimum 1:5000 | ……………………….*\** |
| **4.** | Kąt widzenia minimum 178/178 stopni | ………./…….stopni*\** |
| **5.** | Jasność minimum 4000 nit | ……………. nit*\** |
| **6.** | - złącze wejściowe DisplayPort 1.2 - 1 szt.- złącze wejściowe HDMI 2.0 – 2 szt.- złącze wejściowe USB 2.0 – 1 szt.- złącze wyjściowe HDMI 2.0 - 1 szt. | tak/nie \*\* |
| 7. | czujnik natężenia oświetlenia z automatycznym dostosowaniem jasności monitora do panujących warunków | tak/nie \*\* |
| 8.  | przystosowany do pracy w trybie 24/7 | przystosowany do pracy w trybie 24/7 |
| 9.  | widoczność wyświetlanego obrazu w okularach polaryzacyjnych  | tak/nie \*\* |
| 10. | procesor minimum 64-bit minimum 4-rdzeniowy | tak/nie \*\* |
| 11 | obsługa dysków SSD lub karta SDHC lub karta SDXC o pojemności minimum 128 GB | tak/nie \*\* |
| 12 | możliwość zdalnego zarządzania parametrami monitora przez LAN lub RS232 | tak/nie \*\* |
| 13 | wbudowany w monitor moduł Wifi | tak/nie \*\* |
| 14 | tryb W-Player | tak/nie \*\* |
| 15 | zainstalowane dodatkowe głośniki wewnętrzne  | tak/nie \*\* |
| **IV. Komputer typu media player dedykowany do zastosowań Digital Signage** |
| 1. | moc wystarczająca do odtwarzania min 3 filmów FullHD jednocześnie | tak/nie \*\* |
| 2. | możliwość odtwarzania animacji i grafik w rozdzielczości 4K | tak/nie \*\* |
| 3. | Procesor klasy ARM, osiągający jednocześnie w teście PassMark Performance Test, co najmniej 2400 punktów w kategorii Average CPU Mark (wynik na dzień publikacji SWZ, dostępny na stronie: https://www.cpubenchmark.net/cpu\_list.php)  | tak/nie \*\* |
| 4. | karta graficzna wielordzeniowa wspierająca minimum OpenGL ES 3.1 OpenCL 1.2 i DirectX 11.1. | tak/nie \*\* |
| 5. | złącze wyjściowe minimum HDMI 2.0 oraz minimum USB-C. | tak/nie \*\* |
| 6. | pamięć RAM minimum 4GB | ……. GB |
| 7. | pamięć masowa minimum 32GB | ……. GB |
| 8. | system operacyjny Android w wersji minimum 7.1 | tak/nie \*\* |
| 9. | min. 3 złącza USB 2.0 umożliwiające podłączenie zewnętrznych interfejsów, min. 1 złącze USB 3.0 oraz min. 1 złącze USB-C. | tak/nie \*\* |
| 10. | wbudowana karta sieciowa 10/100/1000 RJ-45 | tak/nie \*\* |
| 11. | łączność bezprzewodowa minimum 802.11ac | tak/nie \*\* |
| 12. | czytnik kart SD | tak/nie \*\* |
| **V. Oprogramowanie do zarządzania Digital Signage**  |
| 1. | wsparcie plików UHD | tak/nie \*\* |
| 2. | synchronizacja wyświetlanych treści między urządzeniami w tej samej sieci LAN | tak/nie \*\* |
| 3. | możliwość przesyłania plików na serwer poprzez e-mail | tak/nie \*\* |
| 4. | możliwość wyświetlania HTML min. 5 Widgets | tak/nie \*\* |
| 5. | wbudowane widgety takie jak zegar, przewijany pasek tekstowy | tak/nie \*\* |
| 6. | możliwość generowania raportów informujących o ilości wyświetleń oraz o stanie działania urządzenia | tak/nie \*\* |
| 7. | możliwość wydawania zdalnych komend do urządzenia | tak/nie \*\* |
| 8. | tworzenie harmonogramów uwzględniających datę i czas emisji kontentów | tak/nie \*\* |
| 9. | zewnętrzne API pozwalające na dodanie własnych wartości zdalnego przekazywania warunków do systemu | tak/nie \*\* |
| 10. | współpraca systemu z zewnętrznymi czujnikami | tak/nie \*\* |
| 11. | system operacyjny, baza danych, serwer aplikacja systemu skonfigurowany zgodnie z wytycznymi CIS | tak/nie \*\* |
| 12. | podział ekranu na wiele niezależnych stref | tak/nie \*\* |
| 13. | tworzenie interaktywnych punktów informacyjnych | tak/nie \*\* |
| 14. | podgląd treści wyświetlanych z playera | tak/nie \*\* |
| 15. | raportowanie e-mail o braku połączenia playera z serwerem oraz w czasie rzeczywistym w panelu administracyjnym | tak/nie \*\* |
| 16. | serwer oprogramowania w chmurze | tak/nie \*\* |
| **VI. Parametry wbudowanego Modemu/Routera LTE / WiFi** |
| 1 | Możliwość zdalnego zarządzania oraz aktualizacji firmware’u urządzenia | tak/nie \*\* |
| 2 | RAM mminimum 64MB DDR2 | tak/nie \*\* |
| 3 | FLASH minimum 16 MB SPI Flash | tak/nie \*\* |
| 4 | CPU minimum 400MHz | tak/nie \*\* |
| 5 | - Standardy 2G: EDGE,GPRS,GSM  - Standardy 3G: DC-HSPA+,UMTS  - Standardy 4G: LTE  - Obsługa pasm GSM: 900,1800  - Obsługiwane pasma UMTS: 850,900,2100  - Obsługiwane sieci 4G: 800,900,1800,2100,2600  - Standardy WiFi802.11b,802.11g,Wi-Fi 4 (802.11n)  - SMS | tak/nie \*\* |

**TOTEM MULTIMEDIALNY –2 szt. jednostronne**

**Nazwa producenta: ……………………………………………………………..**

 **……………………………………………………………..**

**Typ produktu, model: …………………………………………………………..**

**…………………………………………………………..**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Lp.** | **Wymagane parametry minimalne** | **Opis parametrów i warunków oferowanych*****\*w puste miejsca wpisać parametry oferowanego sprzętu******\*\*zaznaczyć właściwą odpowiedź*** |
| **I. Parametry konstrukcji** |
| 1. | Obudowa typu totem Full Outdoor z ekranem umieszczonym w orientacji pionowej                                                            | tak/nie \*\* |
| 2. | Ekran oraz wszystkie pozostałe urządzenia zabudowane w konstrukcji (totemie) zamykanej na klucz, wykonanej z aluminium. Wyświetlacz posiada funkcję ekranu dotykowego | tak/nie \*\* |
| 3. | Kolor obudowy do wyboru z palety RAL. | tak/nie \*\* |
| 4. | Odporność na kurz, pył i wodę co najmniej na poziomie minimum IP54 | tak/nie \*\* |
| 5. | Konstrukcja przewidziana do pracy w systemie 24/7, zaopatrzona w niezbędny system grzewczy i wentylacyjny przeznaczona do pracy co najmniej w zakresie temp. od -30 C do + 60 C oraz wilgotności w zakresie od 10% do 80%. | tak/nie \*\* |
| 6. | ekran zabezpieczony szybą ze szkła hartowanego o grubości min 7mm. | tak/nie \*\* |
| 7. | na maskownicy frontowej możliwość zamieszczenia napisów i logotypów.  | tak/nie \*\* |
| 8. | możliwość stałego zakotwienia do podłoża  | tak/nie \*\* |
| 9. | Wymiary zewnętrzne: wysokość 2033 x szerokość 908 x głębokość 287 mm – +- 10% |  wysokości ………mm*\** szerokość ……… mm*\** głębokość …..…. mm *\** |
| **II. Parametry nakładki dotykowej** |
| 1. | Nakładka dotykowa w technologii pojemnościowej obsługująca rozdzielczość 4K na Androidzie | tak/nie \*\* |
| 2. | Nakładka dotykowa musi działać z systemem operacyjnym Android w wersji minimum 6.0       | tak/nie \*\* |
| **III. Parametry ekranu**  |
| **1.** | Wielkość minimum 55” | ……………..*\** |
| **2.** | Rozdzielczość minimum 1920x1080 (Full HD) | …………..x……….. (Full HD) *\** |
| **3.** | Kontrast minimum 1:5000  | ……………………….*\** |
| **4.** | Kąt widzenia minimum 178/178 stopni | ………./…….stopni*\** |
| **5.** | Jasność minimum 4000 nit | ……………. nit*\** |
| **6.** | - złącze wejściowe DisplayPort 1.2 - 1 szt.- złącze wejściowe HDMI 2.0 – 2 szt.- złącze wejściowe USB 2.0 – 1 szt.- złącze wyjściowe HDMI 2.0 - 1 szt. | tak/nie \*\* |
| 7. | czujnik natężenia oświetlenia z automatycznym dostosowaniem jasności monitora do panujących warunków | tak/nie \*\* |
| 8.  | przystosowany do pracy w trybie 24/7 | przystosowany do pracy w trybie 24/7 |
| 9.  | widoczność wyświetlanego obrazu w okularach polaryzacyjnych  | tak/nie \*\* |
| 10. | procesor minimum 64-bit minimum 4-rdzeniowy | tak/nie \*\* |
| 11 | obsługa dysków SSD lub karta SDHC lub karta SDXC o pojemności minimum 128 GB | tak/nie \*\* |
| 12 | możliwość zdalnego zarządzania parametrami monitora przez LAN lub RS232 | tak/nie \*\* |
| 13 | wbudowany w monitor moduł Wifi | tak/nie \*\* |
| 14 | tryb W-Player | tak/nie \*\* |
| 15 | zainstalowane dodatkowe głośniki wewnętrzne  | tak/nie \*\* |
| **IV. Komputer typu media player dedykowany do zastosowań Digital Signage** |
| 1. | moc wystarczająca do odtwarzania min 3 filmów FullHD jednocześnie | tak/nie \*\* |
| 2. | możliwość odtwarzania animacji i grafik w rozdzielczości 4K | tak/nie \*\* |
| 3. | Procesor klasy ARM, osiągający jednocześnie w teście PassMark Performance Test, co najmniej 2400 punktów w kategorii Average CPU Mark (wynik na dzień publikacji SWZ, dostępny na stronie: https://www.cpubenchmark.net/cpu\_list.php)  | tak/nie \*\* |
| 4. | karta graficzna wielordzeniowa wspierająca minimum OpenGL ES 3.1 OpenCL 1.2 i DirectX 11.1. | tak/nie \*\* |
| 5. | złącze wyjściowe minimum HDMI 2.0 oraz minimum USB-C. | tak/nie \*\* |
| 6. | pamięć RAM minimum 4GB | ……. GB |
| 7. | pamięć masowa minimum 32GB | ……. GB |
| 8. | system operacyjny Android w wersji minimum 7.1 | tak/nie \*\* |
| 9. | min. 3 złącza USB 2.0 umożliwiające podłączenie zewnętrznych interfejsów, min. 1 złącze USB 3.0 oraz min. 1 złącze USB-C. | tak/nie \*\* |
| 10. | wbudowana karta sieciowa 10/100/1000 RJ-45 | tak/nie \*\* |
| 11. | łączność bezprzewodowa minimum 802.11ac | tak/nie \*\* |
| 12. | czytnik kart SD | tak/nie \*\* |
| **V. Oprogramowanie do zarządzania Digital Signage**  |
| 1. | wsparcie plików UHD | tak/nie \*\* |
| 2. | synchronizacja wyświetlanych treści między urządzeniami w tej samej sieci LAN | tak/nie \*\* |
| 3. | możliwość przesyłania plików na serwer poprzez e-mail | tak/nie \*\* |
| 4. | możliwość wyświetlania HTML min. 5 Widgets | tak/nie \*\* |
| 5. | wbudowane widgety takie jak zegar, przewijany pasek tekstowy | tak/nie \*\* |
| 6. | możliwość generowania raportów informujących o ilości wyświetleń oraz o stanie działania urządzenia | tak/nie \*\* |
| 7. | możliwość wydawania zdalnych komend do urządzenia | tak/nie \*\* |
| 8. | tworzenie harmonogramów uwzględniających datę i czas emisji kontentów | tak/nie \*\* |
| 9. | zewnętrzne API pozwalające na dodanie własnych wartości zdalnego przekazywania warunków do systemu | tak/nie \*\* |
| 10. | współpraca systemu z zewnętrznymi czujnikami | tak/nie \*\* |
| 11. | system operacyjny, baza danych, serwer aplikacja systemu skonfigurowany zgodnie z wytycznymi CIS | tak/nie \*\* |
| 12. | podział ekranu na wiele niezależnych stref | tak/nie \*\* |
| 13. | tworzenie interaktywnych punktów informacyjnych | tak/nie \*\* |
| 14. | podgląd treści wyświetlanych z playera | tak/nie \*\* |
| 15. | raportowanie e-mail o braku połączenia playera z serwerem oraz w czasie rzeczywistym w panelu administracyjnym | tak/nie \*\* |
| 16. | serwer oprogramowania w chmurze | tak/nie \*\* |
| **VI. Parametry wbudowanego Modemu/Routera LTE / WiFi** |
| 1 | Możliwość zdalnego zarządzania oraz aktualizacji firmware’u urządzenia | tak/nie \*\* |
| 2 | RAM mminimum 64MB DDR2 | tak/nie \*\* |
| 3 | FLASH minimum 16 MB SPI Flash | tak/nie \*\* |
| 4 | CPU minimum 400MHz | tak/nie \*\* |
| 5 | - Standardy 2G: EDGE,GPRS,GSM  - Standardy 3G: DC-HSPA+,UMTS  - Standardy 4G: LTE  - Obsługa pasm GSM: 900,1800  - Obsługiwane pasma UMTS: 850,900,2100  - Obsługiwane sieci 4G: 800,900,1800,2100,2600  - Standardy WiFi802.11b,802.11g,Wi-Fi 4 (802.11n)  - SMS | tak/nie \*\* |

**Wszystkie wymienione parametry, role, funkcje, itp. systemu operacyjnego objęte są dostarczoną licencją (licencjami) i zawarte w dostarczonej wersji oprogramowania (nie wymagają instalacji dodatkowego oprogramowania oraz ponoszenia przez Zamawiającego dodatkowych kosztów).**

**Obowiązek wykazania równoważności zaoferowanego oprogramowania leży po stronie Wykonawcy. W przypadku zaproponowania produktu równoważnego, Wykonawca dołączy do oferty stosowne oświadczenie oraz dokumenty potwierdzające równoważność proponowanego systemu operacyjnego.**

**UWAGA:**

**W przypadku braku nazwy producenta lub typu, produktu, modelu lub innych danych zawartych w niniejszym Załączniku do SWZ umożliwiających identyfikację oferowanego sprzętu oraz braku powyższych danych w innych załączonych do oferty dokumentach, oferta Wykonawcy nie będzie podlegała uzupełnieniu i zostanie odrzucona na podstawie art. 226 ust. 1 pkt 5) ustawy Pzp tj. ) ustawy Pzp, jako, że jej treść nie będzie odpowiadać treści SWZ (należy wypełnić każdą pozycję i każdy parametr).**

***…………………..…………, dnia ………………*.. *2022 r.***