

Szczegółowy opis przedmiotu zamówienia.

1. Przedmiotem zamówienia jest usługa koordynowania, zarządzania i realizowania projektu pod względem merytorycznym – ekspert IT/VR. Usługa powinna być wykonywana zgodnie z założeniami programowymi dla Programu INTERREG VI A Mecklenburg – Vorpommern / Brandenburg / Polska 2021-2027 w ramach otrzymanego przez Powiat Wałecki dofinansowania na realizację projektu pn.: Platforma edukacyjna wykorzystująca innowacyjne technologie w ramach partnerstwa Powiatu Uckermark i Powiatu Wałeckiego.
2. Głównym celem projektu jest zwiększenie kompetencji zawodowych wśród młodych ludzi. Projekt kierowany jest do młodzieży szkół ponadpodstawowych, którzy w najbliższej perspektywie czasowej będą poszukiwać pracy. Z kolei na obszarze, który obejmuje projekt występują duże braki wykwalifikowanych pracowników. Motywacją dla młodzieży do nauki zawodu mają być nowoczesne technologie informatyczne (platforma e-learningowa, aplikacje wykonane w technologii wirtualnej rzeczywistości oraz okulary 3D), z którymi młodzież ma na co dzień do czynienia i jest to dla nich bardzo atrakcyjne i ciekawe rozwiązanie. Udział młodzieży w tym projekcie pomoże również w przełamaniu barier związanych z szukaniem w przyszłości pracy nie tylko na rynku lokalnym, ale także poza granicami kraju, w którym żyją. Istotą projektu jest również wymiana wiedzy i dzielenie się doświadczeniami uczniów szkół powiatów Wałeckiego i Uckermark. Będzie to możliwe dzięki wspólnym zajęciom z wykorzystaniem innowacyjnych technologii cyfrowych. Celem jest również wymiana doświadczeń nauczycieli i ekspertów z zespołów roboczych Partnerów i Partnerów Stowarzyszonych: powiatów Świdwińskiego i Vorpommern-Greifswald.

Projekt będzie promował współpracę transgraniczną, przyczyniając się do wzmocnienia współpracy poprzez wzajemne wizyty i wymianę informacji, poprawi wzajemne zrozumienie, przyczyni się do pokonywania barier. Projekt pozwoli na wymianę pomysłów, doświadczeń, korzyści oraz uwag na tematy bezpieczeństwa w świecie wirtualnym, naukę zawodów i języków. Pozwoli na zacieśnienie więzi między młodzieżą i pomiędzy pracownikami Starostw i szkół.

3. Cel zamówienia: skuteczna realizacja projektu w terminie od lutego 2024 r. (niezwłocznie po podpisaniu umowy z wykonawcą) do dnia 31 grudnia 2026 r. - prowadząca do osiągnięcia założonych celów, realizacji założonych wskaźników, rozliczenia projektu i uzyskania refundacji poniesionych kosztów.
4. Do zakresu obowiązków wykonawcy należy:
 - 1) realizowanie projektu zgodnie z umową o dofinansowanie;
 - 2) planowanie zadań, działań i wyników projektu przez opracowanie struktury podziału prac, harmonogramów, budżetu, przydzielanie zasobów do zadań oraz sterowanie ich realizacją;
 - 3) rekrutacja, organizacja oraz nadzór nad zespołami projektowymi:
 - a) zespół ekspertów praktycznej nauki zawodu (logistyka, spawalnictwo, gastronomia, cyberbezpieczeństwo, język polski, język niemiecki),
 - b) zespół techniczny do instalacji i konfiguracji platformy edukacyjnej,
 - c) zespół administracyjno-finansowy;
 - 4) opracowanie szczegółowego harmonogramu realizacji projektu we współpracy z partnerem z Niemiec;
 - 5) integracja i koordynacja działań związanych z wykonywaniem poszczególnych zadań przez zespoły projektowe oraz podmioty realizujące usługi w projekcie:

- a) opracowanie opisu funkcjonalnego i merytorycznego aplikacji do nauki zawodów, w technologii VR, objętych projektem (logistyka, spawalnictwo, gastronomia, cyberbezpieczeństwo, język polski, język niemiecki),
 - b) sporządzenie opisu przedmiotu zamówienia i ustalenie wartości zamówienia w zakresie aplikacji i urządzeń do nauki zawodu w technologii VR w celu wszczęcia postępowania o udzielenie zamówienia publicznego,
 - c) sporządzenie opisu przedmiotu zamówienia i ustalenie wartości zamówienia w zakresie urządzeń i oprogramowania do wyposażenia laboratoriów do nauki zawodu w celu wszczęcia postępowania o udzielenie zamówienia publicznego,
 - d) nadzór nad instalacją i konfiguracją wyposażenia laboratoriów do nauki zawodów w szkołach i instytucjach Powiatu Wałeckiego i Powiatu Uckemark oraz włączenie nowych laboratoriów do wspólnej platformy edukacyjnej,
 - e) nadzór nad instalacją i wdrożeniem aplikacji VR do nauki zawodów w szkołach i instytucjach Powiatu Wałeckiego i Powiatu Uckemark,
 - f) organizacja cyklu zajęć i warsztatów realizowanych w ramach projektu w szkołach i instytucjach Powiatu Wałeckiego i Powiatu Uckemark,
 - g) planowanie, organizowanie i realizacja cyklu konferencji.
- 6) stałe monitorowanie realizacji projektu i przygotowywanie raportów o stanie realizacji projektu;
 - 7) identyfikacja problemów funkcjonalnych i technicznych wynikających w trakcie realizacji projektu;
 - 8) rozwiązywanie pojawiających się problemów technicznych i merytorycznych poprzez szukanie odpowiednich sposobów w celu zapewnienia płynności realizacji projektu;
 - 9) prowadzenie merytorycznego nadzoru nad pracami zespołu Ekspertów zatrudnionych do realizacji projektu;
 - 10) utrzymywanie dobrych relacji ze wszystkimi stronami biorącymi udział w realizacji projektu;
 - 11) aktualizowanie dokumentacji projektowej;
 - 12) nadzorowanie sprawności komunikacji w zespole projektowym;
 - 13) efektywne zarządzanie zespołem projektowym;
 - 14) dbanie o jakość realizowanych zadań;
 - 15) decydowanie o konieczności wprowadzenia zmian i analizowanie ich wpływu na projekt;
 - 16) terminowe zakończenie wszystkich etapów projektu;
 - 17) rozliczenie projektu, osiągnięcie wskaźników i uzyskanie akceptacji Instytucji Zarządzającej.
5. Wymiar czasu pracy:
- Przedmiot umowy świadczony będzie stacjonarnie w siedzibie Zamawiającego oraz innych miejscach wskazanych przez zamawiającego w wymiarze 5 dni roboczych w tygodniu w godzinach od 07.30 do 15.30.**