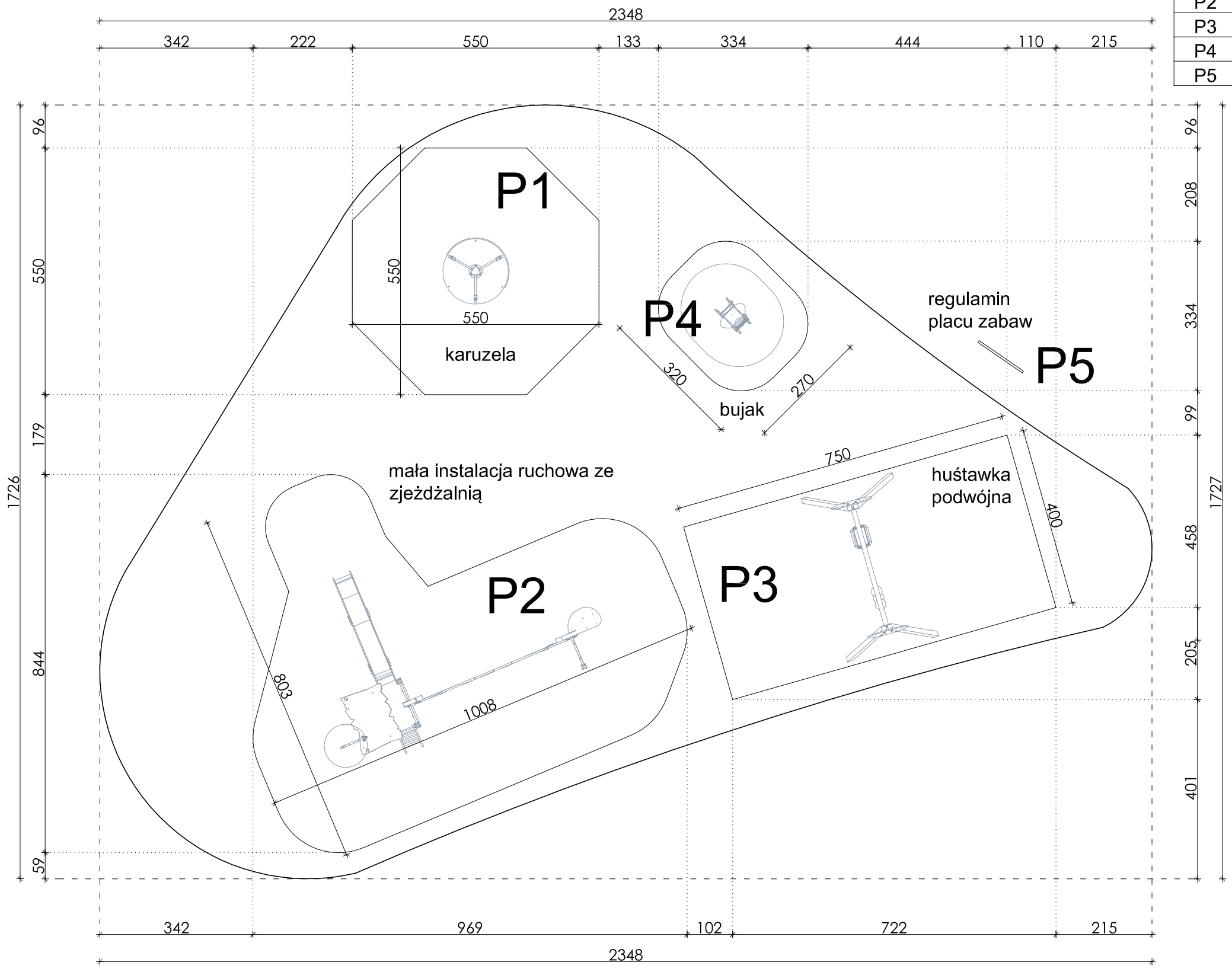
zestawienie elementów placu zabaw	
symbol	nazwa
P1	karuzela
P2	mała instalacja ruchowa ze zjeżdżalnią
P3	huśtawka podwójna
P4	bujak
P5	regulamin placu zabaw



N

UWAGA!!! Każde urządzenie placu zabaw ma swoją strefę bezpieczenstwa, którą należy wykonać zgodnie z zaleceniem producenta.
Posadowienie i fundament pod urządzenia należy wykonać zgodnie z zaleceniem producenta.

art projekt
ART PROJEKT K&M Sp. z o.o.
ul. Strzelnica 2, 83-400 Kościerzyna
tel. 058/ 680 83 69
NIP 591-163-58-00, Regon 220376462

853-2016

INWESTOR:
GMINA KOŚCIERZYNA
UL. STRZELECKA 9, 83-400 KOŚCIERZYNA

SKALA 1:100

INWESTYCJA:
Zagospodarowanie terenu "Aktywnego Parku" w miejscowości Wielki Klincz
dz. nr 1002, 253/1, obręb Wielki Klincz, gmina Kościerzyna

NR RYS. A3

BRANŻA:
ARCHITEKTONICZNA

DATA 09.2020

PLAC ZABAW - UKŁAD I WYPOSAŻENIE

PROJEKTANT BR. ARCHITEKTONICZNA:
mgr inż. arch. Jarosław Krause
upr. nr W/8/2006
w specjalności architektonicznej do projektowania bez ograniczeń