

Wróć przez most i na Placu Powstańców w lewo skręć,
ulicą Zamkową w znane Ci miejsce szybko pędź.
Wypatruj armaty i słupka edukacyjnego,
a przy nim kolejnego zadania questowego.

Z ilu liter imię polskiego dowódcy się składa?

Wynik do kratki z hukiem armaty wpada.

Rozejrzyj się wokół, poszukaj tablicy, która zamek opisuje,
a z jej treści ostatnia na dziś cyferka do kratki wskazuje.

10

Z daty pożaru, który zniszczył zamek sierakowski,
największa cyferka w kratce niech obok zagości.

Zsumuj cyferki dziś przez Ciebie zebrane,
a końcowe hasło masz już na tacy podane.

11

+ + + + + + + + + + = lata

Tyle dokładnie żył Krzysztof Opaliński, władca Sierakowa,
za jego czasów miała miejsce największa miasta rozbudowa.

Rozejrzyj się i znajdź rysunki, które rzut/przekrój zamku z boku prezentują,
udaj się na ich tył – bo to one miejsce skarbu wskazują.

KOD =
6 4 3 10

Jeszcze tylko kod dostępu masz do wstukania,
zebrane cyfry wstaw w odpowiednie miejsce bez narzekania.

Odbij pieczęć na karcie wyprawy,
na dowód ukończenia historycznej zabawy.

Zamknij starannie skrzynie, kod kłódki wyzeruj
i na drugi quest w Gminie Sieraków szybko się kieruj.

W pobliskiej miejscowości jest przygotowany,
temat przewodni z tutejszym jeziorem związany.

miejsce na pieczęć

Tematyka

Wyprawa przedstawia najciekawsze miejsca, zabytki i postaci związane z rozwojem Sierakowa na przestrzeni wieków.

Gdzie to jest?

Sieraków znajduje się w woj. wielkopolskim w powiecie Międzychodzkiem, w połowie drogi między Poznaniem a Gorzowem Wielkopolskim. Wyprawa rozpoczyna się w Sierakowie, przy Zamku Opalińskich, na ulicy Stadnina 3a.

Jak w to grać?

- 1) Twoim zadaniem jest uważne czytanie wskazówek i rozwiązywanie zagadek. Zebrane cyfry na trasie wyprawy będą niezbędne do hasła końcowego i otrzymania questowego skarbu. Pieczęć odbij na karcie wyprawy lub w Paszporcie questowicza, a w księdze Questu potwierdź swoje przejście, wpisując datę i nick/nazwę użytkownika z systemu www.Questy.org.pl
- 2) Jeśli quest ukończyłeś z wydrukowaną kartą wyprawy, dodaj quest do grona ukończonych w panelu użytkownika, wybierając tytuł questu i hasło końcowe, tj. wiek Krzysztofa Opalińskiego i kod do kłódki. Oceń quest i dodaj komentarz, dzieląc się wrażeniami z trasy wyprawy.
- 3) Jeśli ukończyłeś quest z aplikacją, jego pieczęć automatycznie pojawi się na Twoim koncie. Oceń quest i dodaj komentarz, dzieląc się wrażeniami z trasy wyprawy. Im więcej ukończonych questów, tym wyższy stopień ogólnopolskiej odznaki PTTK Questy-Wyprawy Odkrywców!
Do zdobycia na questowych szlakach jest aż 7 różnych odznak. Powodzenia!

Opiekun

Muzeum Opalińskich w Sierakowie



Opracowanie

Krzysztof Szustka – trener Questów - Wypraw Odkrywców
Fundacja Calamita



Sfinansowano ze środków Gminy Sieraków



Więcej informacji znajduje się na największym w Polsce portalu z questami

www.QUESTY.org.pl

Quest dostępny również w bezpłatnej
aplikacji mobilnej
Questy - Wyprawy Odkrywców



Questy z Wielkopolski dostępne są również na stronach
www.regionwielkopolska.pl/questy

SIERAKÓW
AKTYWNI W NATURZE



Quest

O Krzysztofie Opalińskim i innych, którzy Sieraków rozstawili



50 min.

2,8 km



EDUKACYJNA GRA TERENOWA

Start

W Sierakowie serdecznie dziś Cię witamy, na historyczny quest gorąco zapraszamy. Pokażemy Ci najciekawsze miejsca miasteczka naszego oraz opowiemy, co przed wiekami wydarzyło się tu ciekawego.

Przy Zamku Opalińskich quest ma swój początek i wojewoda poznański - Maćko Borkowiec rozpoczyna wyprawę wątek. W połowie XIII w. on zgodę od króla Kazimierza Wielkiego uzyskuje i szybko miasto wraz z zamkiem nad Wartą buduje.

Na jednym z rogów zamku, od strony rzeki, słup edukacyjny z daleka ładnie się „świeci”. Nie chodzi o ten przy armacie, tylko przy drugim rogu, podejź do niego, to przecież mało zachodu.

„Słup” z czterech obrotowych sześcianów się składa, jak dobrze je ułożysz, to zauważysz, że każdy rząd inną osobę przedstawia. Maćko już Ci jest znany, więc pora na kolejnego, znajdź Łukasza I Górkę - właściciela Sierakowa dawnego.

Ile miasto pieszych na wojnę z Zakonem Krzyżackim wystawiło? Wynik wpisz do kratki, a będzie nam bardzo miło. Piotr Opaliński to kolejny władca opisany na „tablicy”, zapoznaj się z jego dokonaniem w zupełnej ciszy.

1

Znajdź informacje o kościele i klasztorze - a dokładnie datę ufundowania, cyferkę, która w niej dwukrotnie się powtarza zapisz bez gadania. I kolejna osoba, która w rozwoju Sierakowa się przyczyniła, na edukacyjnym słupie pod numerem IV się skryła.

2

Piotr Mikołaj von Gartenberg-Sadogórski, bo to o nim tutaj mowa, często finansami zajęta była na co dzień jego głowa. Najpierw polską monetę w Lipsku fałszował, a po latach dla króla Poniatowskiego sumiennie pracował.



W Sierakowie karczmę i aptekę mieszkańcom postawił, wsparł budowę kościoła ewangelickiego - tym też się wslawił. W z jego inicjatywy powstaje w Sierakowie Straż Ogniowa, która przed wodą i ogniem miasto była bronić gotowa.

Ustaw się do zamku ramieniem prawym i przed siebie idź krokiem żwawym. Znajdź tablicę po lewej, która Opalińskim jest poświęcona i cała historia rodu jest tam przedstawiona.



Również Krzysztof Opaliński jest tam opisany, jako polityk i wojewoda poznański jest pamiętany. On to w w Paryżu dostępuje zaszczytu wielkiego, poślubia „per procura” przyszlą żonę króla Władysława IV.

Pierwsze w Polsce gimnazjum w Sierakowie powołuje, a jego prace według nowoczesnych metod organizuje. Rozbudowuje zamek, dba o wyposażenie kościoła i klasztoru, pisze satyry i sztuki teatralne pełne życia i wigoru.

Poszukaj opisu „Sarkofagów Opalińskich” z drugiej strony tablicy i sprawdź dokładnie, gdzie znajdują się one w najbliższej okolicy. Przed laty w kościele NMP zostały złożone, a obecnie w pobliskim muzeum są ustawione.

Policz, ile sarkofagów na tablicy opisano, wynik wpisz do kratki z miną zatroskaną. Następna tablica historię Stada Ogierów prezentuje, które od roku w Sierakowie funkcjonuje.

5

A dokładnie 4 lutego 5 koni rasy trakeńskiej sprowadzono, a po roku już dokładnie 105 do stajni wpuszczono. Ogiery w Stadzie starannie hodowano i do wyścigów na torach poznańskich je przygotowywano.



Stado w Sierakowie z gnieźnieńskim rywalizowało i znaczne sukcesy w tamtych czasach osiągało. Pamiętkowe tablice w Stado pod dębami wkopano, by na długie lata o słynnych ogierach pamiętano.

Wróc do drogi i skieruj się w lewo dokładnie, za trzysta kroków zdziwisz się ładnie. To właśnie w tym miejscu Stado Ogierów się znajduje i od blisko 200 lat najlepsze konie hoduje.

Na bramie wjazdowej herb Stada Ogierów umieszczono, policz, ile w nim koni uwieczniono? Wróc ulicą Stadnina 300 kroków i w Opalińskich się kieruj, za pierwszymi pasami w stronę kościoła żwawo maszeruj.

7

Chodnik pod sam kościół Cię doprowadzi, który z bliska obejrzeć nie zawadzi. To właśnie ten kościół Piotr Opaliński ufundował, a jego syn Krzysztof datków też nie żałował.

Ile zegarów na kościelnych wieżach się znajduje? Wynik w kratce obok z biciem zegara ładuje. Wróc na chodnik przy głównej drodze i skreć w prawo, po setce kroków do pobliskiego parku udaj się żwawo.

8

Tu kiedyś ogrody klasztoru bernardynów się znajdowały, miejsce pracy i kontemplacji bractwom zapewniały. Gdy park już znasz, udaj się alejką przy stawie w stronę kościoła, miń świątynię i prosto przez mostek, skarb questu Cię woła.

Za mostkiem w lewo i idź, aż do ulicy Daszyńskiego, tam skreć w prawo i równym krokiem zmierzaj do rynku naszego. Przejdź prosto przez Plac Powstańców i skreć w lewo, po chwili w Rybacką i tam, gdzie flisak spławił kiedyś drzewo.

Rzekę Wartę masz przed oczami, w lewo udaj się szybkimi - stoma krokami. Po lewej stronie wypatruj dawnego kościoła ewangelickiego, ufundowanego przez Mikołaja von Gartenberg-Sadogórskiego.

Z ilu poziomów z oknami kościół się składa? Wynik do kratki dostojnie wpada. Wróc chodnikiem przy rzece i wejź na most, skreć w lewo i idź dokładnie na wprost.

9

Na końcu pierwszego mostu obejrzyj panoramę Sierakowa, piękne, historyczne miasteczko za rzeką się chowa. To już koniec na dziś spacerów po Sierakowie, idziemy do miejsca, które o bitwie Ci opowie.

