

OPIS PRZEDMIOTU ZAMÓWIENIA

1. Przedmiotem zamówienia jest umożliwienie pracownikom KUL nielimitowanego korzystania z różnorodnych obiektów i usług sportowo-rekreacyjnych na terenie całego kraju na podstawie elektronicznego, indywidualnego dostępu do platformy lub aplikacji, który będzie spełniał funkcję karty lub tradycyjnych, imiennych kart sportowych w liczbie maksymalnej 500 sztuk¹ przez okres 12 miesięcy. Zamawiający będzie w OPZ używał określenia „karty”. Uprawnionymi do nabycia kart będą pracownicy zgodnie z § 6 pkt 4 Regulaminu ZFŚS KUL
2. Zamawiający zastrzega sobie możliwość zamówienia mniejszej liczby kart.
3. Liczba obiektów sportowo-rekreacyjnych na terenie kraju nie może być mniejsza niż 3 500, w województwie lubelskim dla kart sportowych dla dorosłych nie może być niższa niż 80, a w Lublinie nie mniej niż 60, zaś w Stalowej Woli co najmniej 9 obiektów sportowo-rekreacyjnych. Karty sportowe powinny zapewnić dostęp do różnorodnych obiektów i usług sportowo-rekreacyjnych tj. baseny, lodowiska, szkoły tańca, grotty solne, fitness, siłownie itp.
4. Wszystkie karty powinny zapewnić nielimitowaną możliwość korzystania z wybranych przez Uprawnionego obiektów chyba, że usługa, z której chce korzystać Uprawniony świadczona jest w określone dni tygodnia lub/i o określonych godzinach. Czas trwania jednorazowego pobytu Uprawnionego nie może być krótszy niż 45 minut chyba, że Uprawniony zdecyduje inaczej lub istnieją odrębne przepisy/regulaminy, które skracająby ten czas ze względów bezpieczeństwa użytkownika.
6. Dostępność obiektów nie może być ograniczana porą dnia w zakresie godzin otwarcia obiektu oraz dniem tygodnia, tzn. osoba uprawniona, która legitymuje się kartą musi mieć możliwość korzystania z obiektu w pełnym wymiarze czasu dostępności danego obiektu dla użytkowników (chyba, że dany obiekt wprowadzi w tym zakresie własne ograniczenia). Karta sportowa musi uprawniać do nielimitowanego korzystania z różnych usług sportowo-rekreacyjnych w tym samym obiekcie sportowym tego samego dnia i w dowolnej liczbie obiektów w ciągu dnia.
7. Podstawą do korzystania z usług będzie dostęp w pierwszej kolejności do aplikacji/platformy, w drugiej plastikowe, imienne karty wystawione i dostarczone przez Wykonawcę na jego koszt, pozwalające Uprawnionym na dostęp do obiektów oraz zajęć sportowych bez dodatkowych opłat, przy jednoczesnym umożliwieniu użytkownikom karty dostępu do obiektów o wyższym standardzie z dopłatami ponoszonymi przez użytkownika karty (np. squash, tenis ziemny itp.), przy czym liczba obiektów z dopłatami ponoszonymi przez użytkownika karty nie może przekroczyć 10% wszystkich obiektów na terenie całego kraju.
8. Karty będą zamawiane każdorazowo na okres pełnych 3 miesięcy począwszy od pierwszego dnia pełnego miesiąca po podpisaniu umowy. Umowa zostanie zawarta na okres 12 pełnych miesięcy z możliwością przedłużenia o

¹ Podana liczba jest wartością szacunkową niezbędną do oceny i porównania ofert.

dodatkowe 6 miesięcy, lub skrócenia w przypadku wcześniejszego wykorzystania pełnej kwoty przeznaczonej na zakup kart.

9. W celu realizacji zamówienia, Zamawiający prześle Wykonawcy listę uprawnionych zawierającą imiona i nazwiska chętnych, którzy chcą korzystać z kart w danym okresie rozliczeniowym, do 20 dnia miesiąca poprzedzającego okres na jaki karty będą zamawiane. Karta wraz z dokumentem tożsamości będą służyły do weryfikacji osoby uprawnionej w danym obiekcie.

10. Wykonawca przed podpisaniem umowy zobowiązany jest dostarczyć do Zamawiającego aktualną listę obiektów sportowo-rekreacyjnych wraz z opisem dostępnych w ramach przedmiotu zamówienia usług, która zawierać będzie nazwę obiektu, adres, nr telefonu, adres e-mail, wskazanie czasu dostępności obiektu dla korzystających oraz informację dot. ewentualnej dopłaty.

11. Zamawiający będzie finansował zamówienie kart dla pracowników w 40% i 50% z Zakładowego Funduszu Świadczeń Socjalnych oraz wpłat własnych pracowników. Płatnikiem całości należności za karty pracowników KUL wobec Wykonawcy będzie Zamawiający.

12. Każdy pracownik zgłoszony do programu będzie mógł za pomocą swojego elektronicznego konta w aplikacji/na platformie, na preferencyjnych warunkach, zgłosić i samodzielnie opłacić udział w programie co najmniej 2 osób dorosłych i nieograniczonej liczby dzieci.