

OŚWIADCZENIE SPEŁNIENIA WYMAGAŃ ZAMAWIAJĄCEGO W ZAKRESIE TECHNICZNYM PARKINGU

WYMAGANIA ZAMAWIAJĄCEGO W ZAKRESIE WARUNKÓW TECHNICZNYCH PARKINGU

Warunki Zamawiającego	Potwierdzenie spełnienia wymagań
1. Brama wjazdowa zamykana i oznaczona tablicą „parking strzeżony”	
2. Teren parkingu jest fizycznie ogrodzony w wysokości min. 1,7 m od poziomu gruntu ogrodzeniem utrudniającym przedostanie się z zewnątrz na teren parkingu np. siatką metalową.	
3. Teren Parkingu strzeżony całodobowo 7 dni w tygodniu.	
4. Teren parkingu posiada powierzchnię umożliwiającą manewrowanie pojazdem holowanym o DMC powyżej 3,5 t.	
5. Stanowiska postojowe (przeznaczone do parkowania pojazdów) i dojazdy manewrowe dla samochodów mają nawierzchnię utwardzoną lub co najmniej gruntową stabilizowaną, ze spadkiem zapewniającym spływ wody, zgodnie z Rozporządzeniem Ministra Infrastruktury z dnia 12 kwietnia 2002 r. w sprawie warunków technicznych, jakim powinny odpowiadać budynki i ich usytuowanie (Dz.U. 2019 poz.1065)	

<p>6. Na terenie parkingu będą stale zarezerwowane dla Policji minimum 10 stanowiska postojowe o wymiarach co najmniej szerokość 2,5 m i długość 5 m, zgodnie z Rozporządzeniem Ministra Infrastruktury z dnia 12 kwietnia 2002 r. w sprawie warunków technicznych, jakim powinny odpowiadać budynki i ich usytuowanie (Dz.U. 2002 Nr 75 poz. 690 z późn zm.) oraz Rozporządzeniem Ministra Infrastruktury i Budownictwa z dnia 14 listopada 2017 r. zmieniające rozporządzenie w sprawie warunków technicznych, jakim powinny odpowiadać budynki i ich usytuowanie (Dz.U. 2017 poz. 2285), przylegających do siebie dłuższym bokiem.</p>	
<p>7. Na terenie parkingu znajduje się oddzielne zadaszone i zamykane pomieszczenie magazynowe o wielkości min. 50 m² z przeznaczeniem na przechowywanie rowerów, jednośladów oraz zabezpieczonych części samochodowych i innych przedmiotów zleconych przez Policję.</p>	

Potwierdzenie spełnienia warunku, następuje wpisem Wykonawcy słowa „TAK” lub „SPEŁNIAM” i potwierdzeniem podpisem Wykonawcy.

.....
(podpis wykonawcy)