**Zestaw Blazepod Trainer Delux zawiera:**

1. 6 podów
2. 10 adapterów do mocowania podów
3. 6 pasków do adapterów
4. 6 przyssawek do adapterów
5. 4 adaptery stożkowe
6. stacja ładujące
7. pokrowiec
8. Darmową aplikację Blazepod na iOS i Android

Czułe na dotyk pody (podświetlane w 8 kolorach), obsługiwane są za pomocą dedykowanej aplikacji mobilnej BlazePod. Po wybraniu dowolnego trybu treningowego, pody podświetlają się zależnie od ustawień treningu. Pody rejestrują każde dotknięcie z dokładnością do jednej tysięcznej sekundy, a następnie przesyłają wyniki treningu do aplikacji.

**Cechy Blazepod:**

1. Zasięg 40 metrów między podami, a urządzeniem mobilnym
2. 8 godzin działania na jednym ładowaniu
3. Odporność na zachlapania i kurz (IP65)
4. Niska waga i kompaktowe wymiary

**Oferowany przedmiot zamówienia musi być fabrycznie nowy, nienoszący śladów uszkodzeń zewnętrznych oraz uprzedniego używania.**

**Dostawy mogą być realizowane wyłącznie w oryginalnych opakowaniach posiadających fabryczne oznakowania producenta.**

**Przedmioty zamówienia  muszą posiadać certyfikat zgodności z Polską Normą (Deklarację Zgodności CE).**

**Wyrób musi być oznakowany znakiem CE, zgodnie z zasadniczymi wymaganiami bezpieczeństwa obowiązującymi w krajach Unii Europejskiej.**

**Deklaracja zgodności powinna być dostarczona wraz z dostawą.**

**Opakowanie musi posiadać etykietę informacyjna zawierającą minimum następujące dane: nazwę i adres producenta, nazwę wyrobu, datę produkcji oraz inne oznakowania zgodnie z obowiązującymi w tym zakresie przepisami.**

**Zaproponowane Produkty muszą posiadać instrukcję użytkowania oraz informacje bezpieczeństwa sformułowane w języku polskim.**

**Zaproponowane Produkty muszą być wykonane z tworzyw wysokiej jakości, a zawarte w nich substancje chemiczne nie mogą stanowić zagrożenia dla bezpieczeństwa i zdrowia dzieci**

Miejsce dostawy: SOSW nr 1 w Policach   
ul. Janusza Korczaka 45 , 72-010 Police

Termin dostawy do dnia 20.12.2021

Minimalny wymagany okres gwarancji: minimum 12 m-cy